

## SISTEMA NACIONAL DE CAPACITACION DISEÑO DE LA ACTIVIDAD

### Nombre

PROGRAMACIÓN I

Código INAP IN26549/17

Estado Activo

Programa -Formación Continua

Área + Tecnologías de Información y Comunic.

### Fundamentación

La programación o desarrollo de software tiene una creciente historia debido a la predisposición de la sociedad hacia la tecnología y su consecuente masificación. Hoy en día es usual que una persona utilice una computadora o Smartphone en su día a día. La programación cumple la función de adaptación del potencial de las computadoras a las necesidades del hombre, facilitando la realización de tareas y la automatización de procesos.

Por otro lado mientras se aprende a programar, además del hecho de dominar un lenguaje informático, se adquieren habilidades para la solución de problemas, organización soluciones de forma lógica y toma de decisiones.

Todo conlleva a capacitar al personal informático de los organismos de la Administración Pública Nacional, tanto para el desarrollo de software, para la resolución de problemas y para la toma de decisiones.

### Contribución esperada

El curso proporciona las herramientas y conocimientos necesarios para que los participantes aprendan los fundamentos de programación y los conceptos fundacionales aplicables a los distintos lenguajes de programación. Se busca que los participantes se familiaricen con la terminología y acrónimos específicos de la industria del software. Tendiendo en claro estas bases este curso se basa como medio de aprendizaje en el Lenguaje de programación C#.

### Perfil del participante

Este curso está destinado a los agentes y funcionarios pertenecientes a organismos públicos. Se requieren conocimientos básicos de computación. Acceso a una computadora.

### Objetivos

Aplicar las herramientas y conocimientos necesarios para la programación.

Utilizar la programación para facilitar la realización de tareas.

utilizar un lenguaje de programación en C# y conocer sus alcances.

Comprender otros lenguajes de programación.

### Contenido

"Módulo I Conceptos Basicos.

Programa y Lenguaje

Lenguajes de alto nivel y de bajo nivel.  
Ensambladores, compiladores e interpretes  
¿Que es C#?  
Instalacion de Visual Studio 2015.

Módulo II Estructuras de control.  
Estructuras alternativas.  
Estructuras repetitivas.  
Saltar a otro punto del programa: goto

Módulo III Tipos de datos Basicos  
Tipos de datos entero.  
Tipos de datos real.  
Tipos de datos caracter.  
Los valores booleanos

Módulo IV Arrays, estructuras y cadenas de texto  
Conceptos básicos sobre arrays o tablas.  
Arrays bidimensionales.  
Estructuras o registros.  
Cadenas de caracteres.  
Recorriendo arrays y cadenas con foreach

Módulo V Introduccion a las funciones  
Conceptos básicos sobre funciones.  
Parametros de una función.  
Valor devuelto por una función. El valor Void  
Variables locales y variables globales.  
Funciones útiles  
Recursividad

### **Estrategias metodológicas y recursos didácticos**

Se utilizaran fichas temáticas con actividades introductorias, de desarrollo y de integración.  
Se utilizaran tutoriales y se realizaran practicas de programación.

### **Descripción de la modalidad**

Virtual

### **Bibliografía**

<https://msdn.microsoft.com/es-es/default.aspx>

[https://msdn.microsoft.com/es-ar/library/zkxk2fwf\(v=vs.90\).aspx](https://msdn.microsoft.com/es-ar/library/zkxk2fwf(v=vs.90).aspx)

Libro: Learn C# in One Day and Learn It Well: C# for Beginners with Hands-on Project (Learn Coding Fast with Hands-On Project) (Volume 3)

### **Evaluación de los aprendizajes**

Se evaluará cada unidad con un cuestionario. Habrá actividades prácticas en todas las unidades las cuales deberán ser entregadas en tiempo y forma.

### **Instrumentos para la evaluación**

Cuestionarios con preguntas teóricas específicas y de opción múltiple y actividades prácticas explicadas paso a paso.  
Encuesta de satisfacción de los participantes.

### **Requisitos de Asistencia y aprobación**

Los requisitos de asistencia estarán dados por el acceso al campus virtual durante el transcurso del curso.

Los requisitos de aprobación estarán dados por al menos el 70% de los cuestionarios aprobados y las actividades prácticas entregadas y aprobadas.

### **Duración (Hs.)**

40

### **Detalle sobre la duración**

Módulos distribuidos en 5 semanas.

### **Lugar**

Campus Virtual INAP

### **Perfil Instructor**

Profesionales con formación académica y laboral en sistemas informáticos.

### **Origen de la demanda**

Actividades organizadas por INAP

### **Prestadores Docentes**

CUIT/CUIL	APELLIDO Y NOMBRE
20357929025	FERREIRO,IGNACIO NAHUEL
20251151297	SANTORO,MARTIN SEBASTIAN