

Contenido

\\\\\\\\\\\\"Modulo I - Bibliotecas adicionales de usos frecuente

Fecha y hora. Temporización.

Lectura de directorios.

El entorno. Llamadas al sistema

Datos sobre el entorno

Módulo II - Punteros

¿Qué es un puntero?

Uso básico de punteros

Aritmética de punteros

La palabra “Fixed”

Módulo III - Gestión dinámica de memoria

Una pila en c#

Una cola en c#

Las listas

Los enumeradores

Los punteros

Módulo IV - Programación orientada a objetos

Objetos y clases en C#

La Herencia

Visibilidad

Constructores y destructores

Polimorfismo y sobrecarga

Modulo V -Utilización avanzada de clases

La palabra “Static”

Arrays de objetos

Funciones virtuales. Override

Llamando a un método de la clase Padre

La palabra \\\\\\\\\\\\\\\"this\\\\\\\\\\\\\\\\\\": el objeto actual

\\\\\\\\\\\\\\\\\\"

Estrategias metodológicas y recursos didácticos

\\\\\\\\\\\\\\\\\\"Se utilizan fichas temáticas, actividades introductorias, de desarrollo y de integración.

Se utilizarán tutoriales y se realizarán prácticas de programación.

Descripción de la modalidad

virtual

Bibliografía

\\\\\\\\\\\\\\\\"https://msdn.microsoft.com/es-es/default.aspx

https://msdn.microsoft.com/es-ar/library/zkxk2fwf(v=vs.90).aspx

Libro: Learn C# in One Day and Learn It Well: C# for Beginners with Hands-on Project (Learn Coding Fast with Hands-On Project) (Volume 3)

\\\\\\\\\\\\\\\\"

Evaluación de los aprendizajes

\\\\\\\\\\\\\\\\"Se evaluará cada unidad con un cuestionario. Habrá actividades prácticas en todas las unidades las cuales deberán ser entregadas en tiempo y forma.

\\\\\\\\\\\\\\\\"

Instrumentos para la evaluación

\\\\\\\\\\\\\\\\"Cuestionarios con preguntas teóricas específicas y de opción múltiple y actividades prácticas explicadas paso a paso.

Encuestas de satisfacción de los participantes

\\\\\\\\\\\\\\\\"

Requisitos de Asistencia y aprobación

\\\\\\\\\\\\\\\\"Los requisitos de asistencia estarán dados por el acceso al campus virtual durante el transcurso del curso.

Los requisitos de aprobación estarán dados por al menos el 70% de los cuestionarios aprobados y las actividades prácticas entregadas y aprobadas.

\\\\\\\\\\\\\\\\"

Duración (Hs.)

40

Detalle sobre la duración

\\\\\\\\\\\\\\\\"Módulos distribuidos en 4 semanas.\\\\\\\\\\\\\\\\"

Lugar

\\\\\\\\\\\\\\\\"Campus Virtual INAP\\\\\\\\\\\\\\\\"

Perfil Instructor

\\\\\\\\\\\\\\\\"Profesionales con formación académica y laboral en sistemas informáticos. \\\\\\\\\\\\\\\\\"

Origen de la demanda

Actividades organizadas por INAP

Prestadores Docentes

CUIT/CUIL	APELLIDO Y NOMBRE
20357929025	FERREIRO,IGNACIO NAHUEL
20251151297	SANTORO,MARTIN SEBASTIAN